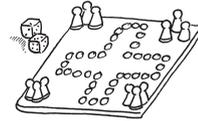


Roll the dice and say the words

Spielanleitung

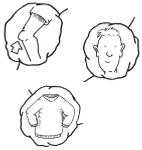


1. Male das Spielfeld aus.



2. So spielt ihr:

- Du beginnst: Wähle eine Spielfigur und stelle sie auf das Startfeld. Würfle und ziehe so viele Felder vor, wie du Augen auf dem Würfel siehst.
- Betrachte das Bild auf dem Feld und erledige die entsprechende Aufgabe. Siehst du:



ein Bild?

Sage den Namen dieses Dinges auf Englisch. Wenn du es nicht weißt, musst du in der nächsten Runde aussetzen.



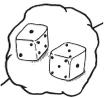
ein Fragezeichen?

Zeige auf ein beliebiges Bild und frage "What is this?" Dein linker Nachbar muss auf Englisch antworten. Kann er es nicht, muss er ein Feld zurück ziehen. Kennt er die Antwort, dann merke dir das Wort gut, denn vielleicht brauchst du es später noch!



ein Ausrufezeichen?

Dein linker Nachbar zeigt auf ein beliebiges Bild und fragt dich "What is this?" Sage den Namen dieses Gegenstandes auf Englisch. Kennst du ihn nicht, ziehe ein Feld zurück. Weißt du ihn, kann dein Nachbar sich das Wort für später merken.



zwei Würfel?

Du darfst noch einmal würfeln.



ein Stoppschild?

Du musst eine Runde aussetzen.

- Nun ist der nächste Spieler an der Reihe.
- Wer als Erster das Zielfeld erreicht, ist der glückliche Gewinner. Macht ein strahlendes Siegerfoto!



What is this?

It's a game!

Jump!



1. So spielt ihr:

- Spielt auf dem Schulhof, in der Turnhalle oder in einem leeren Klassenzimmer.
- Bildet Gruppen von vier bis fünf Schülern. Ein Schüler ist der Ansager. Er wählt drei Wörter aus der Liste aus und schreibt jedes einzeln und groß auf ein DIN-A4-Blatt.
- Markiert mit Kreide oder Klebeband drei große Felder auf dem Fußboden. Legt die drei Blätter hinein.
- Die Spieler stellen sich etwa zwei Meter von den Feldern entfernt auf. Der Ansager nennt laut eins der drei Wörter und gibt dann das Kommando:

One, two or three? Jump!

- Die Spieler springen so schnell sie können in das passende Feld. Wer richtig steht, bekommt einen Punkt. Der Ansager markiert die Punkte auf dem Arbeitsblatt.
- Ihr könnt das Spiel noch zwei bis drei Mal mit den gleichen Wörtern wiederholen. Dann ist ein neuer Ansager an der Reihe und wählt neue Wörter aus der Liste aus.

1. **head**
2. **eye**
3. **face**
4. **ear**
5. **nose**
6. **mouth**
7. **shoulder**
8. **arm**
9. **hand**
10. **finger**
11. **leg**
12. **knee**
13. **foot**
14. **toe**

name: _____

points: _____

name: _____

points: _____

name: _____

points: _____

name: _____

points: _____