



RHYTHMUS + BEWEGUNG ANIMATION

20 Silhouetten zur Herstellung von Collagen
mit 4 verschiedenen Bewegungsabläufen





RHYTHMUS + BEWEGUNG ANIMATION

Übersicht	Seite 3
So wird's gemacht	Seite 4
Laufen	Seite 5 - 9
Springen	Seite 10 - 14
Fussball	Seite 15 - 19
Handball	Seite 20 - 24

DRUCKEINSTELLUNGEN FÜR ADOBE PDF:

Bitte beim Drucken beachten, dass die Einstellung "Tatsächliche Größe" bzw. "Seitenanpassung: keine" ausgewählt und ein Häkchen bei "Automatisch drehen und zentrieren" gesetzt ist. Tipp: Schauen Sie sich zuerst das PDF an, und drucken Sie nur die Seiten aus, die Sie benötigen.

Verlag & Herausgeber: LABBÉ GmbH, Walter-Gropius-Str. 16, 50126 Bergheim, Deutschland, Telefon (02271) 4949-0, Fax (02271) 4949-49, E-Mail: labbe@labbe.de. Geschäftsführer: Michael Labbé, Ruth Labbé. Amtsgericht Köln, HRB 40029, Umsatzsteuer-ID: DE 121858465. Alle Rechte an diesem PDF liegen bei Labbé. Es ist ausdrücklich untersagt, das PDF, Ausdrücke des PDFs sowie daraus entstandene Objekte weiterzuverkaufen oder gewerblich zu nutzen. www.labbe.de

ÜBERSICHT
RHYTHMUS + BEWEGUNG – ANIMATION



LAUFEN
Seite 5 – 9



SPRINGEN
Seite 10 – 14



HANDBALL
Seite 15 – 19

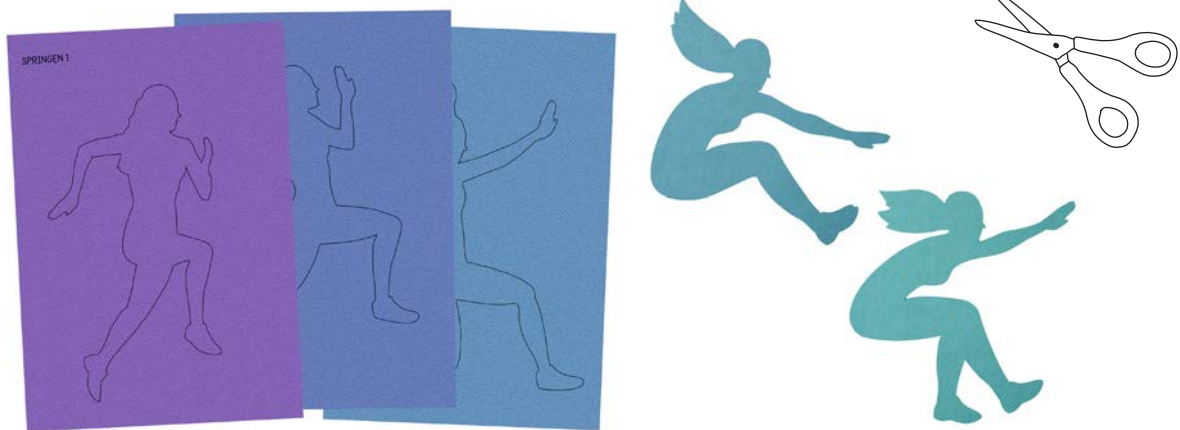


FUSSBALL
Seite 20 – 24

SO WIRD'S
GEMACHT!

RHYTHMUS + BEWEGUNG - ANIMATION

1



Die gewünschten Vorlagen auf Drucker-Papier (80 g/qm) ausdrucken. Am besten wirkt es, wenn man für jede Vorlage einen Bogen in einer anderen Farbe verwendet. Alternativ kann man die Silhouetten auch auf weißes Papier ausdrucken und anmalen. Alle 5 Silhouetten ausschneiden.

2



Einen großen Bogen Fotokarton (DIN A2) als Hintergrund verwenden und die Silhouetten darauf arrangieren. Die Silhouetten nacheinander aufkleben.